

An alle Ausrichter der

DM-Feld  
DM-Halle  
Länderpokale  
Jugendpokale

#### Technische Voraussetzungen:

- Am Besten 2 Laptops pro Platz
- Stabiles Internet
- Live-Ticker via Tablet auch möglich (Aber erfahrungsgemäß am Besten über den Laptop)

## Richtlinien Live-Ticker

Liebe Ausrichter,

im Folgenden möchten wir Euch einen Leitfaden für Euren Live-Ticker während der jeweiligen Veranstaltung geben, um Euch den Umgang etwas zu erleichtern. Im Anschluss wird die Oberfläche des Live-Tickers anhand von Bildern erklärt.

- Der Live-Ticker sollte allen Mannschaften und Spielern gegenüber fair und positiv geschrieben werden
- Keine Mannschaft sollte benachteiligt werden (Egal ob der Spielstand 1:1 oder 14:0 beträgt)
- Der Live-Ticker darf gerne anschaulich gestaltet werden und durch Zitate unterstützt werden, muss aber unparteiisch bleiben!
- Der Wert des Live-Tickers sollte primär auf der Ergebnisberichterstattung liegen und sekundär der Unterhaltung dienen.
- Gerade in den jüngeren Altersklassen sollte auf richtige Namensnennung geachtet werden
- Nette Umschreibungen verwenden und realitätsgenaue Beschreibung der Spielszene einbauen
- Nicht nur Angriffsaktionen beschreiben, sondern auch Defensivleistungen erwähnen
- Häufige Abkürzungen vermeiden (Bis auf die Standardabkürzungen wie KE, 7M, SR, etc.)
- Leitsatz beim schreiben: **Wie würde ich mich fühlen, wenn ich diesen Satz über mich lesen würde?**

Diese Richtlinien sollen keine festen Vorschriften sein, wir möchten Dich viel mehr dazu anhalten, im Gedächtnis zu behalten, dass viele Menschen aus ganz Hockey-Deutschland diese Live-Ticker lesen. Worte können manchmal mehr sagen, als man wirklich denkt. Daher überleg bitte zweimal, ob Du diesen Satz wirklich so schreiben willst, oder ob sich vielleicht ein Hockeyspieler, eine Familie oder andere dadurch gekränkt fühlen könnten. Unsere Erfahrungen aus vielen Veranstaltungen sind die, dass ein flüssiger, am Spiel orientierter Live-Ticker ein riesiger Mehrwert für Eure Veranstaltung und den Leser darstellen.

## Der Weg zum Ticker:

### Deutsche Meisterschaft Jugend



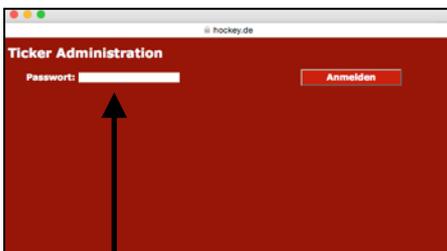
Schritt 1: Spiel auswählen



Schritt 2: LIVE-Ticker auswählen



Schritt 3: Hockeyball anklicken



Schritt 4: Passwort eingeben (Anfrage beim Webmaster)

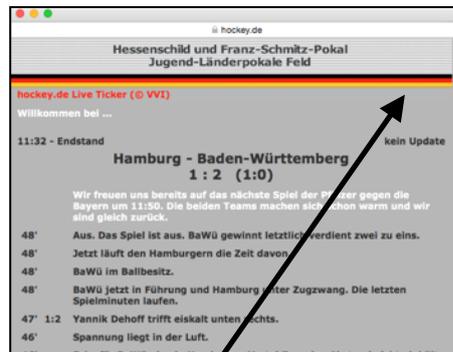
### Länderpokal Jugend



Schritt 1: Spiel auswählen



Schritt 2: LIVE-Ticker auswählen



Schritt 3: „Bestimmte Fläche anklicken“



Schritt 4: Passwort eingeben (Anfrage beim Webmaster)

### Deutscher Jugendpokal



Schritt 1: LIVE-Ticker auswählen

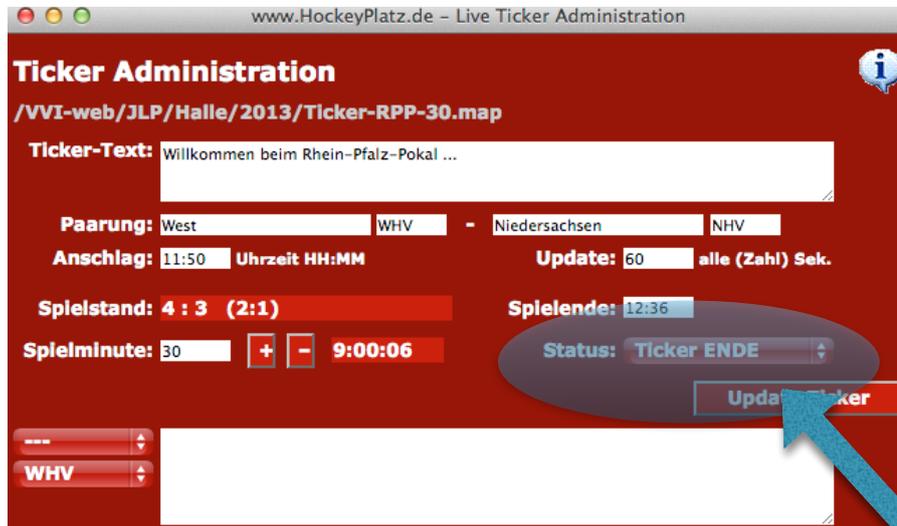


Schritt 2: Hockeyball anklicken



Schritt 3: Passwort eingeben (Anfrage beim Webmaster)

Nun möchte ich Dir die Oberfläche des Live-Tickers am Beispiel des Länderpokals 2013 erörtern.



**Vorbereitung:** Der wichtigste Button auf der Oberfläche ist der „Update Ticker“. Damit wird jede Eingabe, die getätigt wird, bestätigt und online gestellt. Heißt: Nach jeder Handlung muss damit bestätigt werden!

Sobald sich die Live-Ticker-Oberfläche (Siehe Bild1) öffnet, sind es nur noch ein paar Handgriffe, bis es losgehen kann. Standardmäßig steht der Status des Live-Tickers auf „**Ticker VORB**“. In diesem Feld muss nun „**Ticker Start**“ ausgewählt werden, um den Ticker online zu stellen. Nun kann ein erster Begrüßungssatz, beziehungsweise der Vorbericht, geschrieben werden.

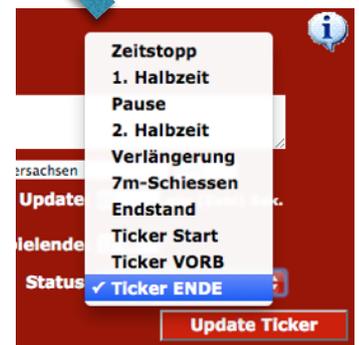


Bild 2

Wenn das Spiel startet, muss der Status auf „**1. Halbzeit**“ gestellt werden. Von dann läuft die Spielzeit.

**Während des Spiels:** Jede Texteingabe während des Spiels muss, wie schon angesprochen, mit der „Update Ticker“ - Taste bestätigt werden. Um ein Tor einzugeben, muss zuerst die **Art des Tors** ausgewählt werden und danach das **richtige Team** (Bild 3).

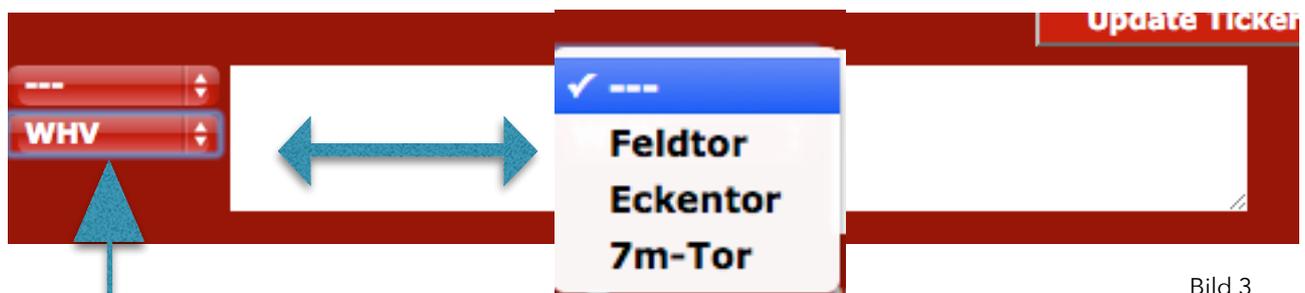


Bild 3





Um eine **Änderung** am bereits veröffentlichten Text vorzunehmen, muss der **Punkt vor dem geschriebenen Text** ausgewählt werden. Mit „Update Ticker“ wird der Text dann wieder in das ursprüngliche Feld geladen und man kann alles (Spielzeit, Tor, etc.) problemlos ändern.

In der Halbzeit muss der Status des Tickers auf **„Pause“** gesetzt werden, damit die Zeit nicht weiterläuft. Bei **Zeitstopps oder Auszeiten** gibt es den Status **„Zeitstopp“**. Bitte jedes mal mit Update Ticker bestätigen, auch wenn kein Text geschrieben wurde!

Sollte es zu einer **Verlängerung und/oder 7-Meter Schießen** kommen, gibt es dafür jeweils einen **separaten Status**. Dies ist sehr wichtig, damit das **Ergebnis am Ende korrekt** angezeigt wird!

**Ende des Spiels:** Wenn das Spiel abgepfiffen ist, ist der Status des Tickers auf **„Endstand“** zu stellen. Von da an ist ein Abschlussfazit zu dem Spiel erwünscht. Sobald der letzte Text bestätigt wurde und man mit dem Live-Ticker fertig ist, muss abschließend der Status **„Ticker Ende“** eingestellt werden. Diesen musst Du wieder bestätigen und erst dann kann der Ticker geschlossen werden.

Vielen Dank für Deine Aufmerksamkeit,

Kritik oder Anregungen bitte via Mail.

Mit freundlichen Grüßen

Ivo Breitenbruch

Deutscher Hockey-Bund e.V.  
Am Hockeypark 1  
41179 Mönchengladbach

**Ivo Breitenbruch**  
Kommunikationsreferent

Mob. +49 173 9928746  
Tel. +49 208 756784  
breitenbruch@deutscher-hockey-bund.de